7 WONDERS™ ARCHITECTS

7원더스 건축가들

당신의 목표는 오직 하나,
역사에 길이 남을 장대한 불가사의를 건설하세요!

위대한 경쟁이 바로 지금 시작됩니다!

다이브다이스에 들어오셔서
질문을 남겨주세요!

게임의 개요 및 목표

<7원더스 건축가들>은 여러 플레이어가 돌아가며 차례를 갖는 방식으로 진행됩니다. 각 플레이어는 자기 차례에 주어진 카드 3장 중 한 장을 선택합니다. 이러한 카드는 불가사의 건설에 필요한 자원을 모아주거나, 위대한 과학적 발견을 이루거나, 이웃 나라와 싸우는 데 도움을 주는 여러 조력자를 의미합니다.

불가사의가 하나라도 온전히 지어지면 게임이 끝납니다. 가장 점수가 높은 플레이어가 승리합니다.

COLORBLIND FRIENDLY

색약용 구분 기호

카드의 색깔을 구분하기 힘들다면,
아래의 기호를 참조하여 색깔을 구분하세요.

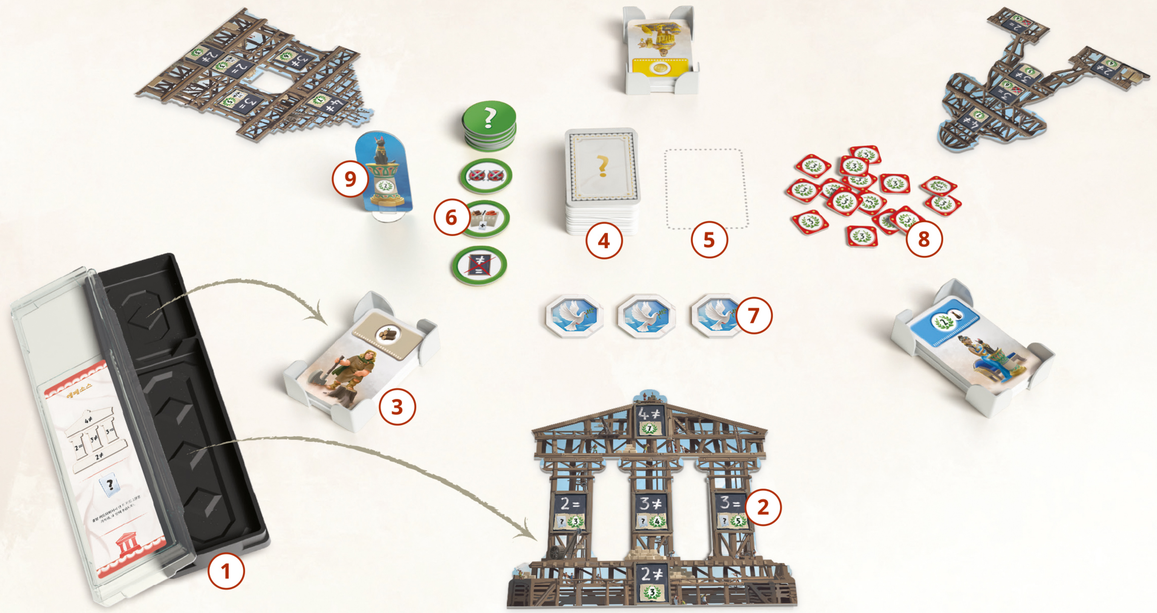
◆ 회색	▌파란색	● 노란색	✖ 빨간색	▲ 초록색

구성물

카드 235장 (카드 뒷면 총 8종)
불가사의 7개 (5조각으로 나뉨)
카드 보관함 7개
구성물 트레이 8개
진보 토큰 15개
무력 충돌 토큰 6개
군사 승리 토큰 28개
고양이 토큰 및 받침대 1쌍
본 규칙서

게임 준비

3인 게임 준비 예시



자기 플레이 영역 준비

1. 각자 자기가 사용할 **불가사의 트레이**를 하나씩 가져갑니다(원하는 트레이를 가져가도 되고, 무작위로 가져가도 됩니다). 자기 트레이에서 카드더미가 담긴 보관함과 불가사의 타일 5개를 꺼냅니다.

2. 모든 **불가사의**는 타일 5개로 구성되어 있습니다. 타일은 양면이며, 앞뒤가 각각 [건설중] 면과 [건설완료] 면입니다.
트레이에 붙은 스티커를 참조하여 불가사의를 만드세요. 이때, 모든 타일을 [건설중] 면이 보이게 두세요.

3. 내 보관함 안에 든 카드를 꺼낸 후 잘 섞어서, 앞면이 보이도록 보관함 안에 다시 넣습니다. 이 **카드더미**를 보관함 채로 나와 내 왼쪽 플레이어 사이에 둡니다(두 사람이 함께 사용합니다).

공통 플레이 영역 준비 (테이블 중앙)

4. 공동 카드를 모두 모은 다음 뒷면으로 섞어서 **중앙 카드더미**를 만듭니다.

5. 공동 카드더미 근처에, 버린 카드를 모을 자리(**버림더미**)를 만들어 둡니다. 게임 중에 버려진 카드는 모두 이곳에 앞면으로 놓입니다.

6. **진보 토큰**을 모두 섞어서 뒷면으로 모아 한 더미로 만듭니다.
더미 맨 위에서 진보 토큰 3개를 뽑아서 그 더미 옆에 앞면으로 펼쳐 놓습니다.

7. 아래 표를 참조하여, 플레이어 수에 맞춰 **무력 충돌 토큰**을 준비합니다. 모든 무력 충돌 토큰은 평화(비둘기) 면이 위로 오게 놓습니다.
여분의 무력 충돌 토큰은 이번 게임에서 사용하지 않으므로 상자에 넣습니다.

플레이어 수	*2-3*	*4*	*5*	*6-7*
무력 충돌 토큰 수	*3*	*4*	*5*	*6*

평화 면

전투 면

8. **군사 승리 토큰**을 모두 모아 한 더미로 만듭니다.

9. 마지막으로, **고양이 토큰**을 근처에 잘 놓아둡니다.

차례 요약

가장 어린 플레이어부터 차례를 가집니다. 차례는 시계 방향으로 돌아가며, 이를 여러 차례 반복합니다.

내 차례가 되면, 다음 **3곳**의 카드더미 중에서 카드 1장을 선택합니다.

- 내 바로 **왼쪽**에 있는 카드더미의 맨 위 카드
- 내 바로 **오른쪽**에 있는 카드더미의 맨 위 카드
- **중앙 카드더미**의 맨 위 카드

선택한 카드는 내 앞(**내 불가사의 근처**)에 놓아 둡니다.

내가 가진 카드 및 토큰에 따라, 아래 설명할 서로 다른 행동들을 **원하는 순서대로** 수행합니다.

더 이상 할 수 있는 행동이 없을 때, 내 차례가 끝나고 내 왼쪽 플레이어가 차례를 시작합니다.

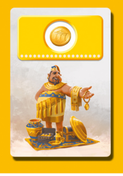
참고:
- *어떤 카드더미가 다 떨어지면, 그 카드더미는 게임이 끝날 때까지 빈 채로 남아 있습니다.*
- *같은 색깔 카드는 윗부분의 색깔과 기호만 보이게 겹쳐서 보관합니다 (5쪽 예시 참조).*

◆ 회색 카드 ◆

회색 카드는 불가사의를 건설하는 데 필요한 **자원**을 제공합니다.

불가사의 한 구역을 건설하기에 충분한 자원이 모이면, 내 차례 동안에 **반드시** 자원을 사용해서 불가사의 한 구역을 건설해야 합니다.

● 노란색 카드 ●



노란색 카드는 아무 자원으로나 대신해서 사용할 수 있는 **금화**를 제공합니다.

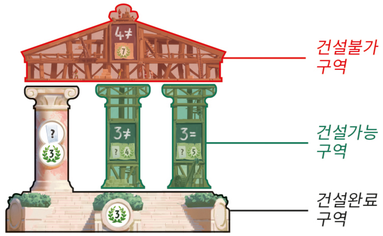
내가 불가사의의 한 구역을 건설하는 데 **부족한 자원**을 금화로 충당할 수 있다면, 반드시 금화를 지불해야 합니다.

불가사의 한 구역 건설하기

불가사의의 **건설 비용**은 각 구역에 아래와 같이 적혀 있습니다.

- 2≠ **서로 다른** 자원 2개.
- 2= **동일한** 자원 2개.
- 3≠ **서로 다른** 자원 3개.
- 3= **동일한** 자원 3개.
- 4≠ **서로 다른** 자원 4개.

모든 불가사의는 한 구역씩 차례차례 건설되어야 하고, **반드시 맨 아래에 있는 구역부터** 건설되어야 합니다.
즉, 어떤 구역을 건설하려면 **그 아래에 있는 모든 구역이 이미 건설된 상태여야 합니다.**
건설 순서를 플레이어가 일부 조정할 수 있는 불가사의도 있습니다.



(내가 가진 회색 및 노란색 카드를 합쳐서) 한 단계를 건설하는 데 필요한 자원을 모두 갖고 있다면, **그 카드들을 버리고**, 건설한 구역의 타일을 **건설완료** 면으로 뒤집습니다.
일부 구역은 내가 건설을 완료한 직후에 혜택을 주기도 합니다(본 규칙서 6쪽 또는 불가사의 트레이를 참조).

참고: *자원만 충분하면 한 차례에 불가사의 여러 구역을 짓게 될 수도 있습니다.*

▌파란색 카드▐

파란색 카드는 **점수**를 제공합니다. 또한, 일부 파란색 카드에는 기호가 그려져 있습니다.

내가 기호가 그려진 파란색 카드를 가져오면, 현재 고양이 토큰이 어디 있었든 관계없이, 즉시 고양이 토큰을 내 앞에 가져다 놓습니다.

고양이 토큰 활용하기

내가 고양이 토큰을 갖고 있다면, 내 차례를 시작할 때 카드를 고르기 전에, **중앙 카드더미 맨 위에 있는 카드를 비밀리에 혼자서만 확인**할 수 있습니다.

▲ 초록색 카드 ▲

초록색 카드는 **진보 토큰**을 얻기 위해 필요한 과학 상징을 제공합니다.

내가 **동일한 과학 상징 2개** 또는 **서로 다른 과학 상징 3개**를 갖고 있다면, 내 차례 동안에 **반드시** 진보 토큰을 1개 가져와야 합니다.

진보 토큰 가져오기

진보 토큰을 얻는 데 사용한 초록색 카드를 **모두 버리고**, 아래 조건에 따라 현재 가져올 수 있는 다음 진보 토큰 **4개** 중에서 1개를 선택합니다.

- 앞면으로 공개된 진보 토큰 3개 중에서 1개
- 또는 뒷면으로 놓인 진보 토큰 더미 맨 위에 있는 토큰 1개

앞면으로 공개된 진보 토큰을 가져올 경우, 즉시 진보 토큰 더미 맨 위의 토큰 1개를 공개하여 그 자리를 채웁니다.

가져온 진보 토큰은 내 앞에 놓습니다.
지금 이 순간부터 게임이 끝날 때까지 진보 토큰의 혜택을 받습니다 (6쪽 참조).

진보 토큰 활용하기

내 차례에 언제든, 원하는 순서대로 갖고 있는 진보 토큰을 사용할 수 있습니다. 모든 진보 토큰은 **한 차례에 한 번씩** 사용할 수 있습니다.
단, 점수를 주는 토큰은 예외입니다. 이 토큰들은 게임이 끝날 때에만 효과를 발휘합니다.

✖ 빨간색 카드 ✖

빨간색 카드는 **방패 기호**를 제공하여 내 군사력을 늘려줍니다. 여기에 더해, 일부 빨간색 카드에는 기호가 1~2개 그려져 있습니다.

기호가 그려진 빨간색 카드를 가져오면, 기호 개수만큼 무력 충돌 토큰을 평화 면에서 **전투 면으로 뒤집으세요.**

이 카드를 가져올 때 뿔피리 소리를 내보세요!

내 차례에 무력 충돌 토큰이 모두 전투 면으로 뒤집히면, **내 차례가 끝난 후 모든 플레이어가 동시에** 전투를 개시합니다.

참고: *무력 충돌 토큰을 여러 개 뒤집어야 하는데 평화 면으로 놓인 무력 충돌 토큰이 하나밖에 안 남았을 경우, 여분의 기호는 무시합니다.*

전투 진행

모든 플레이어는 자기 빨간색 카드에 표시된 **방패 기호 개수를 모두 더해** 자기 군사력을 계산합니다. 이제 모든 플레이어는 군사력을 자기의 왼쪽 및 오른쪽 이웃과 비교합니다.

참고: *'로도스' 불가사의와 '전술' 진보 토큰은 방패 기호를 추가로 제공합니다(6쪽 참조).*

각각의 이웃에 대해, 내 군사력이 이웃보다 높다면 **군사 승리 토큰을 1개 얻습니다.** 따라서 전투가 일어날 때마다 군사 승리 토큰을 0~2개 얻을 수 있습니다.

군사력을 비교한 후, **모든** 플레이어는 기호가 1~2개 표시된 빨간색 카드를 모두 버립니다. 오직 기호가 그려져 있지 않은 빨간색 카드만 각자의 앞에 남습니다.
마지막으로, 모든 무력 충돌 토큰을 **평화 면**으로 뒤집습니다.

게임 종료

한 플레이어가 자기 불가사의를 다 건설하면, **그 플레이어의 차례가 끝날 때** 게임이 종료됩니다.

아래의 요소들을 종합하여 각자 자기 최종 **점수**를 계산합니다.

- 건설이 완료된 내 불가사의 구역 점수 총합
- 고양이 토큰 점수(내 앞에 있을 경우에만)
- **파란색** 카드 점수
- 군사 승리 토큰 점수
- 진보 토큰 점수

최종 점수가 가장 높은 플레이어가 승리합니다.

동점인 경우, 자기 불가사의 구역을 더 많이 건설한 플레이어가 승리합니다.
그마저도 같다면, 그 플레이어들 모두 함께 승리합니다.

2인 전용 게임

2인 전용 게임에서 대부분의 규칙은 동일하며, **전투 진행** 과정에만 규칙 변경이 있습니다.
내가 이웃보다 군사력이 더 높다면, **군사 승리 토큰을 1개** 얻습니다.
하지만 내가 이웃보다 **군사력이 2배 이상** 높다면(방패 개수 2배 이상), **군사 승리 토큰을 1개가 아니라 2개** 얻습니다.

Note: *If your opponent has no Shields, and you have 2 or more, take 2 Military Victory tokens.*

만든 사람들

게임 디자이너: **Antoine Bauza**
그래픽 디자이너: **Etienne Hebinger**
출판: **Repos Production team**
만든 사람들 전체 목록: **rprod.com/en/7-wonders-architects/credits**

© REPOS PRODUCTION 2021. ALL RIGHTS RESERVED.
Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com
The contents of this game may only be used for purposes of private entertainment.
※ <7원더스>는 (주)아스모디코리아와의 계약에 따라 (주)코리아보드게임즈가 한국 내 독점 판권을 소유하고 있으므로 무단복제 시 법의 처벌을 받습니다.

불가사의의 효과

알렉산드리아
테이블 위에 있는 아무 카드더미에서 맨 위 카드 1장을 가져와, 내 앞에 놓습니다.

에페소스
중앙 카드더미에서 맨 위 카드 1장을 가져와, 내 앞에 놓습니다.

바빌론
현재 가져올 수 있는 진보 토큰 4개 중에서 1개를 가져와, 내 앞에 놓습니다.

로도스
나의 총 **방패 기호** 개수에 **1개를 추가**합니다.

할리카르나소스
내 왼쪽 또는 오른쪽 카드더미에서 맨 위 카드 5장을 가져옵니다. 그중에서 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다. 나머지 카드는 가져왔던 카드더미에 다시 섞어넣습니다.

올림피아
내 왼쪽 및 오른쪽 카드더미에서 맨 위 카드를 1장씩 가져와, 내 앞에 놓습니다.

기자
이 불가사의는 특별한 효과가 없습니다. 하지만 다른 불가사의보다 더 많은 점수를 제공합니다.

진보 토큰의 효과

도시화: 내가 **또는** 회색 카드를 가져올 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

공예: 내가 **또는** 회색 카드를 가져올 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

귀금속: 내가 회색 카드 **또는** 노란색 카드를 가져올 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

과학: 내가 초록색 카드를 가져올 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

선전: 내가 기호가 1~2개 그려진 빨간색 카드를 가져올 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

건축: 내가 불가사의의 한 구역을 건설할 때, 내가 가져올 수 있는 카드더미 3곳 중 1곳에서 추가 카드 1장을 골라서 내 앞에 놓습니다.

경제: 내가 가진 노란색 카드 중에서 1장은 금화 1개가 아니라 2개를 제공합니다.

공학: 내가 불가사의의 한 구역을 건설할 때, "동일한" 자원이나 "서로 다른" 자원을 내야 하는 제한이 사라지고, 자원 개수만 맞춰서 내면 됩니다.

전술: 나의 총 방패 기호 개수에 2개를 추가합니다.

장식: 게임 끝에, 내 불가사의가 모두 건설되었다면 6점을 받습니다. 내 불가사의가 아직 건설중이라면 4점을 받습니다.

정치: 게임 끝에, 내 파란색 카드에 표시된 **기호** 1개당 1점을 받습니다.

군사전략: 게임 끝에, 내가 가진 **군사 승리 토큰** 1개당 1점을 받습니다.

교육: 게임 끝에, (이 진보 토큰을 포함하여) 내가 가진 **진보 토큰** 1개당 2점을 받습니다.

문화: 이 진보 토큰은 동일한 토큰이 2개 있습니다.
게임 끝에, 내가 이 진보 토큰을 1개 갖고 있다면 4점을 받고, 만약 2개 다 갖고 있다면 12점을 받습니다.