



7 WONDERS™ EDIFICE

UUDET VAIKUTUKSET

Ihme: Karthago (Carthage)

Karthagon joissakin vaiheissa on kaksi vaikutusvaihtoehtoa. Rakentaessaan tällaisen vaiheen pelaaja valitsee haluamansa vaikutuksen ja asettaa kortin kuvapuoli alaspäin sen alle (vaiheen oikeaan tai vasempaan reunaan). Toinen vaikutus ei ole käytettävissä pelin aikana.



Ihme: Ur



Pelaaja ottaa kuvan mukaisen osallistumisnappulan **pelilaatikosta** ja asettaa sen pelilaudalleen.



Pelaaja ottaa minkä tahansa osallistumisnappulan pelilaatikosta ja asettaa sen pelilaudalleen.

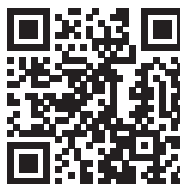
Huomio: Ihmeen Ur avulla on mahdollista saada kaksi saman aikakauden osallistumisnappulaa ja näin ollen saada myös palkkio kaksinkertaisena, jos rakennus valmistuu.

Jäikö jokin EDIFICEn vaikutus epäselväksi?

Katso usein kysytyt kysymykset osoitteessa

www.7wonders.net/faq

tai lue tämä koodi:



Palkkiot



Kun yhteinen rakennus on valmistunut, pelaaja ottaa symbolin osoittaman voittomerkin ja asettaa sen kaupunkiinsa.



Kun yhteinen rakennus on valmistunut, pelaaja ottaa symbolin osoittaman voittomerkin ja asettaa sen kaupunkiinsa. Sitten hän antaa pois kaikki tappiomerkinsä.



Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen jokaista rakentamaansa ihmeen vaihetta kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa toteuttaa yhden kaupunkinsa **violetin** kortin vaikutuksen toiseen kertaan.



Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen kaupunkinsa jokaista **sinistä** korttia kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen kaupunkinsa jokaista aikakausikorttien eri väriä kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa 2 pistettä kaupunkinsa jokaista **ruskean** ja **harmaan** kortin muodostamaa korttiparia kohden.

Rangaistukset



Pelaaja poistaa kaupungistaan yhden symbolin väriä vastaavan kortin. Kortti asetetaan poistopakkaan.



Pelaaja menettää symbolin mukaisen rahamäärän. Rahat palautetaan pankkiin.



Pelaaja menettää kaksi voittomerkkiä. Merkit palautetaan muiden voittomerkkien joukkoon.