

ЕФЕКТИ ПОХОДУ ПЕРСНЯ*



Візьміть 1 монету з резерву.



Завершивши цей хід, зробіть іще один.



Розмістіть 1 воїна у будь-якому регіоні.



Приберіть 1 ворожу фортецю з будь-якого регіону і поверніть її суперникові.



Гравець за Саурана негайно перемагає.



Гравець за Братство Персня негайно перемагає.

ЕФЕКТИ РЕГІОНІВ*



БАРАД-ДÛР

Розмістіть 1 фортецю в **Мордорі**.

Візьміть усі карти зі скиду, таємно виберіть 1 і безплатно зіграйте її.



БРІ

Розмістіть 1 фортецю та 2 воїнів в **Арнорі**.

Виконайте 2 переміщення ігровим полем.



ЕРЕБОР

Розмістіть 1 фортецю в **Рованіоні**.

Візьміть 5 монет із резерву.

Виконайте 1 переміщення ігровим полем.



СІРІ ГАВАНІ

Розмістіть 1 фортецю в **Ліндоні**.

Візьміть 2 верхні жетони будь-якого народу і відкрийте їх. Виберіть 1 і покладіть його у свою ігрову зону. Другий жетон поверніть долілиць на верх стосу.



ГЕЛЬМІВ ЯР

Розмістіть 1 фортецю та 3 воїнів у **Рогані**.



ІСЕНґАРД

Розмістіть 1 фортецю в **Енедвайті**.

Скиньте 1 сіру карту з ігрової зони вашого суперника.

Перемістіть свого персонажа на 1 поділку треком Походу Персня.



МІНАС-ТІРІТ

Розмістіть 1 фортецю та 1 воїна в **Гондорі**.

Перемістіть свого персонажа на 2 поділки треком Походу Персня.

* Ефекти регіонів та Походу Персня – це **миттєві ефекти**, які можна використати лише **один раз** у момент отримання.

ЕФЕКТИ НАРОДІВ



Ельфи



Коли граєте жовту карту, зробіть іще один хід після того, як завершите цей.



Коли граєте червону карту, ви можете розміщувати всіх необхідних воїнів у будь-якому 1 регіоні з 7.



Один раз за хід скористайтеся будь-яким умінням.



Гобіти



Символ орла – це додатковий символ народу, який зараховується як 1 із 6 необхідних для перемоги завдяки союзам.



Коли граєте синю карту, також розмістіть 1 воїна в будь-якому регіоні.



Коли розіграєте карту завдяки пов'язаному символу, візьміть 3 монети з резерву.



Енти*



Зробіть іще один хід після того, як завершите цей.



Приберіть 1 ворожу фортецю з будь-якого регіону й поверніть її суперникові.



Тричі виберіть одне з трьох: видаліть 1 ворожого воїна, суперник втрачає 1 монету, зробіть 1 переміщення ігровим полем.



Гноми



Коли розіграєте тайл регіону, ігноруйте додаткову вартість у монетах.



Коли розіграєте тайл регіону, зробіть іще один хід після того, як завершите цей.



Коли граєте зелену карту, також виконайте 2 переміщення ігровим полем.



Люди



Коли граєте жовту карту, також перемістіть свого персонажа на 1 поділку треком Походу Персня.



Коли граєте червону карту, розмістіть 1 додаткового воїна у вибраному регіоні.



Коли скидаєте карту, візьміть удвічі більше монет із резерву, ніж значення поточного розділу (2, 4 або 6 монет).



Чарівники*



Перемістіть свого персонажа на 2 поділки треком Походу Персня.



Розмістіть 2 воїнів у 1 регіоні або по 1 воїну в 2 різних регіонах.



Візьміть усі карти зі скиду, таємно виберіть 1 і безплатно зіграйте її.

* Ефекти Ентів і Чарівників – це **миттєві ефекти**, які можна використати лише **один раз** у момент отримання жетона.